

SU Vega SolariS

Fernando Sáenz Pérez

Sergio Díaz Jubera

Javier Gallego Ahijón

José María Sobrinos García

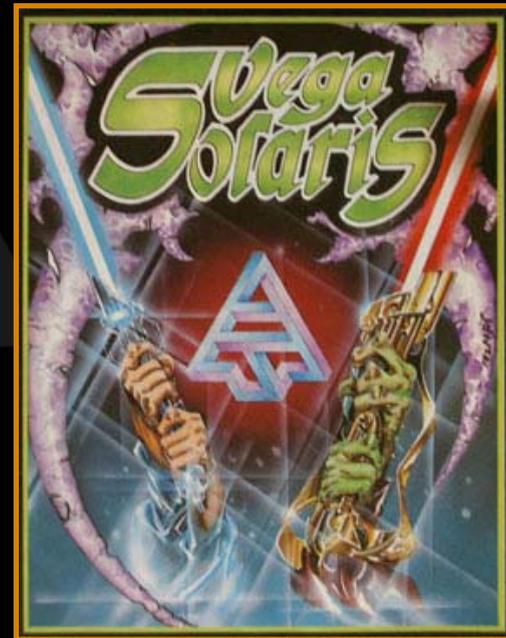
Universidad Complutense de Madrid



LOS ORÍGENES

1989

- Lanzamiento de "Vega Solaris", un arcade para Sinclair ZX Spectrum
- Autores: Carlos García Cordero y Fernando Sáenz Pérez
- Sinopsis
 - Un planeta recóndito es el escenario de un duelo entre un humano y un extraterrestre
 - Ambos necesitan encontrar los fragmentos del talismán VEGA SOLARIS para salvar a su pueblo
 - Sólo uno podrá conseguirlo...



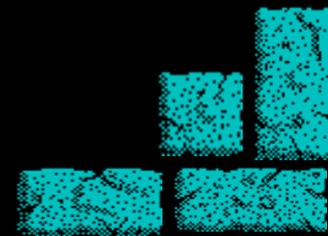
LOS ORÍGENES

■ EL JUEGO ORIGINAL

- Debemos recorrer el planeta en busca de los fragmentos del talismán, o "cristales"
- Deberemos pelear contra nuestro oponente, que también los busca
- Además, numerosos enemigos tratarán de dejarnos fuera de combate
- Para ayudarnos, habrá numerosos objetos:
 - Comida
 - Armas
 - Conjuros
- Debemos ser rápidos, el tiempo corre...



LOS ORÍGENES



EL REMAKE

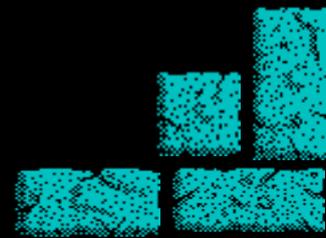
- DEL SPECTRUM A LOS TELÉFONOS MÓVILES
 - Objetivos:
 - Versión para PC
 - Versión para teléfono móvil
 - Modo multijugador en distintos terminales
 - Incluir ligeras mejoras: sonido, mejorar control, internacionalización y localización...





EL REMAKE

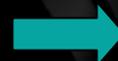
- CAMBIOS EN LA NUEVA VERSIÓN
 - Algunos cambios no perturban el espíritu original...
 - ... y sin embargo mejoran la experiencia de juego



EL REMAKE

LA PANTALLA DE JUEGO

- La pantalla de un teléfono es muy pequeña
- Ver al enemigo no aporta mucha información
- Conclusión
 - Se puede eliminar o reducir la parte del enemigo
 - Se conserva su panel, pues éste sí aporta información



EL REMAKE

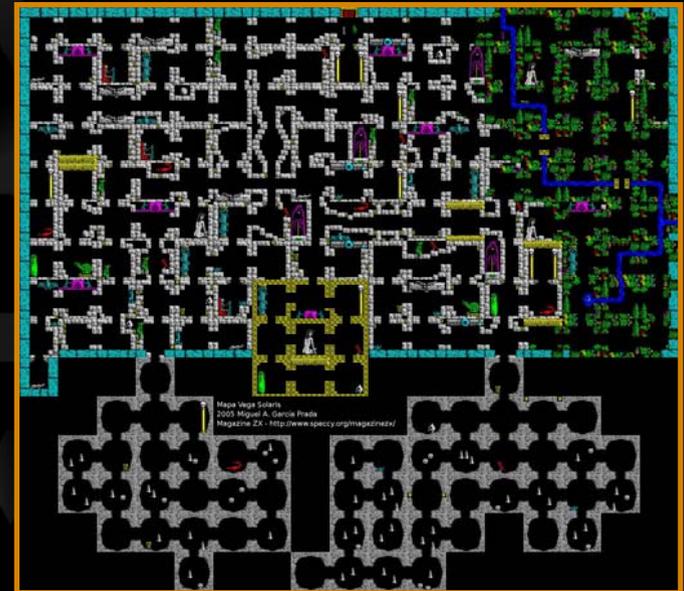
- MEJORA DEL SISTEMA DE CONTROL
 - Ciertas acciones eran demasiado complejas
 - Coger un objeto
 - Robar al enemigo
 - Se pretende mejorar el sistema de control
 - Algunas acciones se pueden simplificar
 - Un juego para móvil debe ser dinámico
 - Especialmente en el modo multijugador
 - Además, los iconos son ahora más intuitivos



EL REMAKE

MAPA DE ORIENTACIÓN

- En un escenario de juego tan grande, es fácil perderse
- El enemigo puede tener algún fragmento del talismán
- Si queremos robárselo, puede ser difícil encontrarle
- Conclusión:
 - Se incluirá un mapa de orientación
 - Mostrará las posiciones de los jugadores en el laberinto

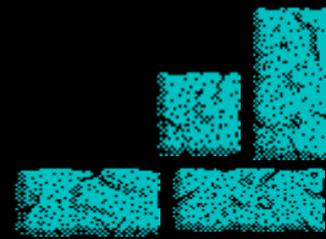




EL REMAKE

■ OTRAS MEJORAS

- Sonido:
 - La versión original incluía efectos de sonido
 - Se pretende incluir también música de fondo
- Ahora las habitaciones tienen imágenes de fondo (suelo)
- Antes el laberinto era siempre el mismo
 - Ahora podrá haber varios laberintos distintos, además del original
 - En cada partida, se podrá elegir uno



MULTIJUGADOR

EL ALMA DEL NUEVO VEGA SOLARIS

- Objetivo:

- Dos usuarios compitiendo uno contra otro
- Cada uno en un terminal distinto (PC o teléfono)

- En la versión original los dos usuarios estaban en el mismo terminal

- La tecnología usada será TCP/IP para PC, y Bluetooth para la versión para móviles

MULTIJUGADOR

■ INNOVACIÓN

- En la actualidad es muy raro encontrar juegos que usen la tecnología Bluetooth
- Es relativamente reciente
 - E.g.: acuerdo entre Sun y Nokia para integrar la tecnología J2ME y Bluetooth (2005)
- Existen muy pocos títulos multijugador
 - Fatal Force y Cannons Tournament (Macrospace Ltd.)
- Vega Solaris explotará esta tecnología, elevando la jugabilidad a un nivel muy poco usual en un teléfono móvil





UN PASO MÁS ALLÁ: CAPACIDAD DE ADAPTACIÓN

- **FACILIDAD DE CAMBIO**

- Se están empleando técnicas de Ingeniería del Software
- Vega Solaris es una aplicación preparada para el cambio:
 - Modificar el código es sencillo: añadir/eliminar funciones no requiere grandes modificaciones del mismo



UN PASO MÁS ALLÁ: CAPACIDAD DE ADAPTACIÓN

- **PARAMETRIZACIÓN**

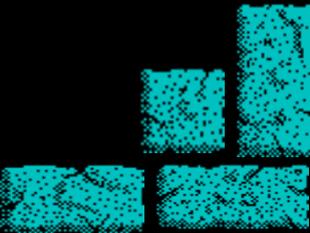
- Internacionalización

- La aplicación está preparada para su traducción a otros idiomas sin costes adicionales

- Modificación del paquete gráfico

- Las imágenes del juego pueden cambiarse por otras
 - Las animaciones pueden modificarse fácilmente

- Modificación de escenarios

- Pueden agregarse/modificarse nuevos mapas y habitaciones en pocos minutos
- 
- 

DATOS TÉCNICOS

■ CARACTERÍSTICAS DEL TERMINAL

- PC: JVM 1.4 o superior

- Teléfono móvil: soporte para juegos Java. Modelos:

- Nokia 6600
- Nokia 6230
- ...

- La aplicación soporta distintos tamaños y resoluciones de pantalla



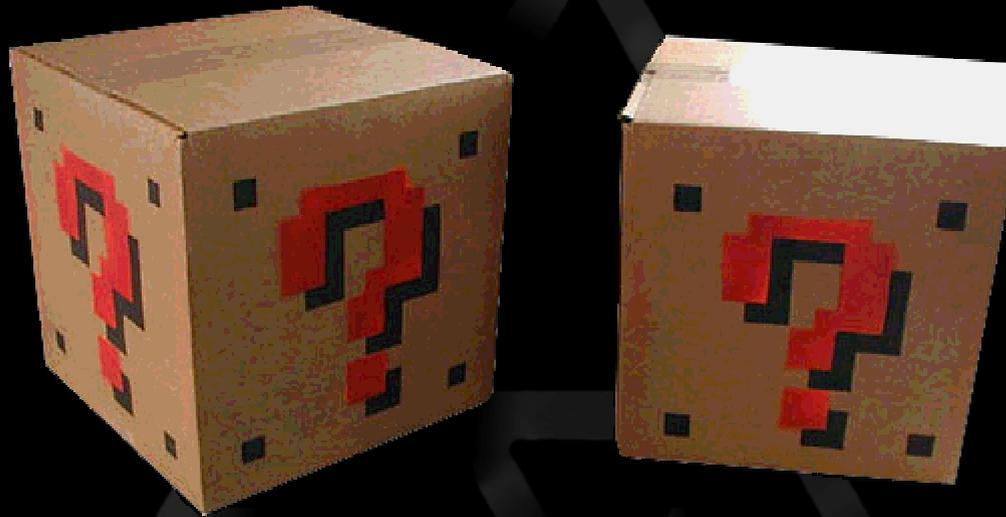
■ FECHA PREVISTA DE FINALIZACIÓN

- Junio de 2006

ESTADO ACTUAL



PREGUNTAS



• INFORMACIÓN Y CONTACTO

- http://www.fdi.ucm.es/profesor/fernan/Pg/html/vega_solaris.html
- fernan@sip.ucm.es