

---

## Aplicaciones Web/Sistemas Web



Juan Pavón Mestras  
Dep. Ingeniería del Software e Inteligencia Artificial  
Facultad de Informática  
Universidad Complutense Madrid

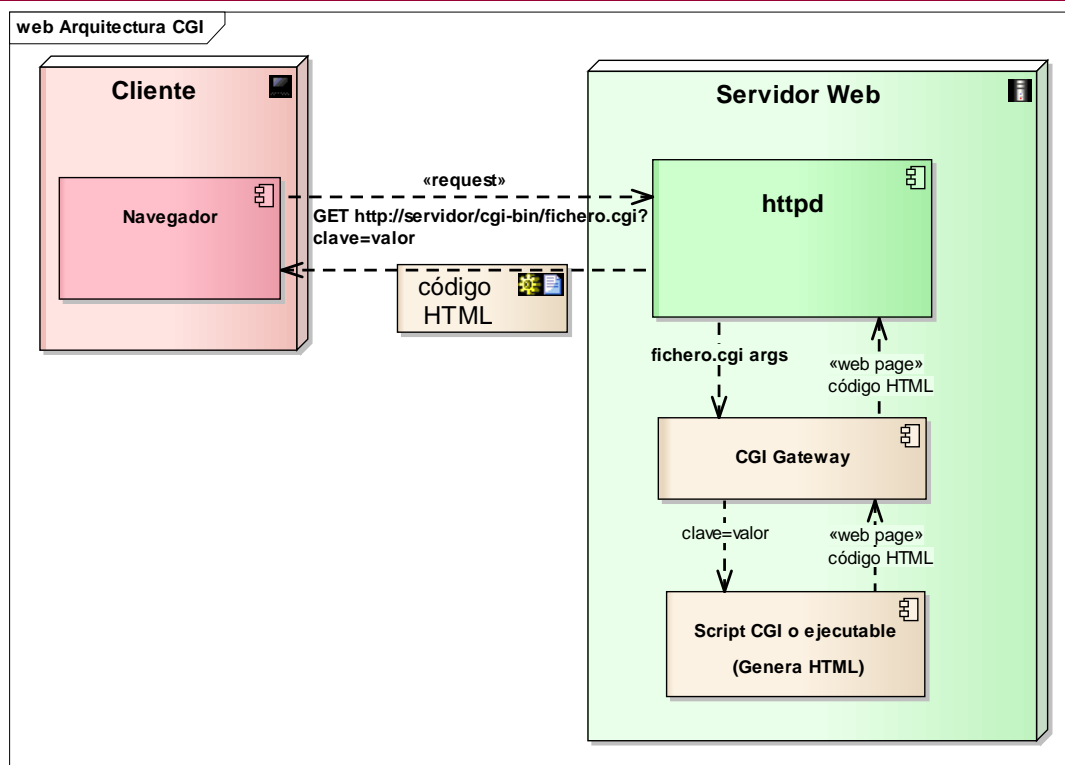
Material bajo licencia Creative Commons



---

## CGI

- **CGI** (*Common Gateway Interface*) es un modo sencillo de crear contenido dinámico en un sitio Web
  - CGI define la forma en que un servidor Web puede interactuar con programas externos que generen contenido (páginas HTML)
    - Estándar CGI 1.1 especificado por IETF en RFC 3875
    - CGI define los parámetros (variables de entorno) que describen la petición del cliente
  - El script se invoca como un proceso del sistema
    - Se ejecuta como un hijo del proceso servidor Web
  - Programas o scripts CGI (simplemente *CGI/s*): un script escrito en bash, MSDOS, Perl, php, Ruby, etc. o un ejecutable
    - Generan el contenido web que se enviará al cliente
    - El contenido se identifica con un tipo MIME



## CGI en Apache

- Configuración de Apache para permitir la ejecución de CGIs
  - Tiene que estar cargado el módulo de CGI y el de alias:
    - `LoadModule cgi_module modules/mod_cgi.so`
    - `LoadModule cgi_module modules/mod_alias.so`
  - Tiene que estar definido el directorio donde estarán los CGIs:
    - `ScriptAlias /cgi-bin/ "C:/xampp/cgi-bin/"` (windows)
    - `ScriptAlias /cgi-bin/ "/opt/lampp/cgi-bin/"` (linux)
  - Para mejor controlar la seguridad, NO se recomienda ejecutar scripts fuera del directorio `cgi-bin`
- Para depurar, se puede ver lo que ha ocurrido en los logs
  - Están descritos en <http://httpd.apache.org/docs/2.4/logs.html>
  - Los principales:
    - `error.log` – información de diagnóstico
    - `access.log` – registra todas las peticiones procesadas por el servidor

## Mi primer CGI (Linux)

---

- Crear un script básico (script.sh) en la carpeta /opt/lampp/cgi-bin/
- Probarlo: <http://localhost/cgi-bin/script.sh>
  - La salida normalmente será el conjunto de variables de entorno del script (que se le han pasado por la interfaz CGI)
  - NOTA: Si el fichero no tiene permisos de ejecución apache dará un internal server error

```
#!/bin/sh

echo "Content-Type: text/html"
echo

echo "<pre>"
env
echo "</pre>"
```

## Mi primer CGI (Windows)

---

- Crear un script básico (script.bat) en la carpeta xampp/cgi-bin
- Probarlo: <http://localhost/cgi-bin/script.bat>
  - La salida normalmente será el conjunto de variables de entorno del script (que se le han pasado por la interfaz CGI)

```
@echo off

echo Content-type: text/html
echo.

echo ^<pre^>
set
echo ^</pre^>
```

## Mi primer CGI (Perl)

---

- Perl suele ser el lenguaje más habitual para scripts CGI
- Hay ejemplos en la instalación de XAMPP
  - Para ver el entorno se puede probar el siguiente:  
`http://localhost/cgi-bin/printenv.pl`
  - La salida normalmente será el conjunto de variables de entorno del script (que se le han pasado por la interfaz CGI)

```
#!/C:\xampp\perl\bin\perl.exe"
##
## printenv -- demo CGI program which just prints its environment
##

print "Content-type: text/plain; charset=iso-8859-1\n\n";
foreach $var (sort(keys(%ENV))) {
    $val = $ENV{$var};
    $val =~ s|\n|\n|g;
    $val =~ s|"|\\"|g;
    print "${var}=\`${val}`\n";
}
```

## Mi primer CGI (C)

---

- Con un lenguaje de programación, como C, también se puede crear un programa cuyo ejecutable genere la página HTML

```
// MiPrimerCGI.c
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

void main(void)
{
    printf("Content-type: text/html\n\n");
    printf("<HTML><HEAD><TITLE>Nombre</TITLE></HEAD>");
    printf("<BODY BGCOLOR=\`#FFFFFF\`><P ALIGN=CENTER>");

    printf("<BR>SERVER_NAME = %s", getenv("SERVER_NAME"));
    printf("<BR>SERVER_SOFTWARE = %s", getenv("SERVER_SOFTWARE"));
    printf("<BR>REQUEST_METHOD = %s", getenv("REQUEST_METHOD"));
    printf("<BR>HTTP_REFERER = %s", getenv("HTTP_REFERER"));
    printf("<BR>SCRIPT_NAME = %s", getenv("SCRIPT_NAME"));
    printf("<BR>QUERY_STRING = %s", getenv("QUERY_STRING"));
    printf("<BR>REMOTE_HOST = %s", getenv("REMOTE_HOST"));

    printf("</P></BODY></HTML>");
}
```

## Variables de entorno de un CGI

---

- Específicas del servidor:
  - SERVER\_SOFTWARE — nombre/versión del servidor HTTP
  - SERVER\_NAME — nombre (o IP) del host del servidor
  - GATEWAY\_INTERFACE — Versión de CGI
- Específicas de la petición:
  - SERVER\_PROTOCOL — Versión de HTTP
  - SERVER\_PORT — Puerto TCP usado
  - REQUEST\_METHOD — método HTTP invocado
  - SCRIPT\_NAME — programa invocado: /cgi-bin/script.cgi
  - QUERY\_STRING — parte del URL tras el carácter ?
    - pares nombre=valor separados por & (var1=val1&var2=val2...)
  - REMOTE\_HOST — nombre del host del cliente
  - REMOTE\_ADDR — dirección IP del cliente
  - CONTENT\_TYPE — tipo de los datos de entrada
  - CONTENT\_LENGTH — tamaño de los datos de entrada
  - Variables pasadas por el agente de usuario (HTTP\_ACCEPT, HTTP\_ACCEPT\_LANGUAGE, HTTP\_USER\_AGENT, HTTP\_COOKIE, y otras)

## Variables de entorno de un CGI

---

```
HTTP_HOST=localhost
HTTP_USER_AGENT=Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64; x64; rv:11.0) Gecko/20120313
Firefox/11.0
HTTP_ACCEPT=text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE=en-us,en;q=0.5
HTTP_ACCEPT_ENCODING=gzip, deflate
HTTP_CONNECTION=keep-alive

SERVER_SIGNATURE=<address>Apache/2.4.3 (Win32) OpenSSL/1.0.1c PHP/5.4.7 Server at
localhost Port 80</address>

SERVER_SOFTWARE=Apache/2.4.3 (Win32) OpenSSL/1.0.1c PHP/5.4.7
SERVER_NAME=localhost
SERVER_ADDR>:::1
SERVER_PORT=80
REMOTE_ADDR>:::1
DOCUMENT_ROOT=C:/xampp/htdocs
REQUEST_SCHEME=http
CONTEXT_PREFIX=/cgi-bin/
CONTEXT_DOCUMENT_ROOT=C:/xampp/cgi-bin/
SERVER_ADMIN=postmaster@localhost
SCRIPT_FILENAME=C:/xampp/cgi-bin/entorno.bat
REMOTE_PORT=50200
GATEWAY_INTERFACE=CGI/1.1
SERVER_PROTOCOL=HTTP/1.1
REQUEST_METHOD=GET
QUERY_STRING=
REQUEST_URI=/cgi-bin/entorno.bat
SCRIPT_NAME=/cgi-bin/entorno.bat
```

## Salida de CGI

---

- El resultado del CGI es la salida estándar del programa, que es normalmente lo que el servidor envía al cliente
  - Puede ser variada
    - Documento HTML, texto normal, clip de audio, etc.
  - Empieza con una cabecera y una línea en blanco
    - La cabecera similar a una cabecera HTML, debe especificar el tipo de contenido (*MIME type*)
      - Los tipos **MIME** se especifican como tipo/subtipo:
        - text/html
        - text/plain
        - application/pdf
        - application/xml
        - audio/mpeg
        - image/jpeg
        - video/mpeg
        - multipart/form-data
  - El contenido va a continuación
    - Es posible referenciar a un fichero donde estaría el contenido
      - **Location: URL**

## Generación de un fichero word con un CGI

---

```
@echo off

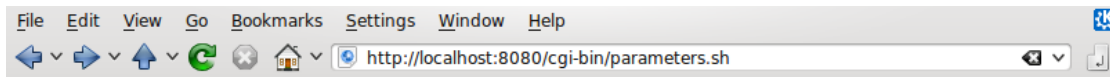
echo Content-Type: application/vnd.ms-word
echo Content-Disposition: attachment; filename=fichero.doc
echo.

REM Contenido del fichero word
echo Hola Mundo.
```

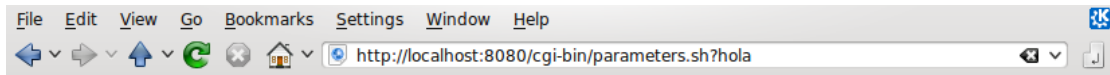
## Uso de parámetros en CGI

```
#!/bin/sh
echo "Content-Type: text/html"
echo

echo "$QUERY_STRING"
echo "<hr>"
echo "FIN"
```



FIN



hola

FIN

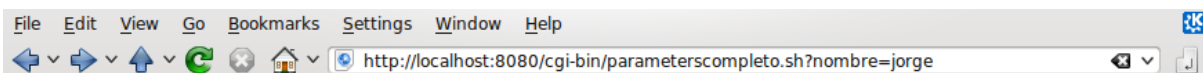
Page loaded.

## Asociación de CGIs a formularios

parametros.sh

```
#!/bin/sh
echo "Content-Type: text/html"
echo
NOMBRE=`echo "$QUERY_STRING" | tr "&" "\n" | grep "nombre=" |
cut -f 2 -d "=" | head -n1`

echo "Escribe el nombre para saludar"
echo '<form method="get" action="/cgi-bin/parametros.sh ">'
echo "Nombre:<input type=\"text\" name=\"nombre\" value=\"\">"
echo '<input type="submit" value="Enviar"/>'
echo '</form>'
echo "<hr>"
echo "Hola $NOMBRE"
```



Escribe el nombre para saludar

Nombre:

Hola jorge

## Ejercicios CGI

---

- Generar una página con un CGI que indique toda la información posible que se pueda conseguir sobre el cliente a partir de las variables del entorno
  - Implementarlo con la shell de tu sistema operativo
  - Crea un programa C y configura el servidor Apache para que pueda invocar el ejecutable (.exe)
- Consultar el Tutorial de Apache: Dynamic Content with CGI.  
<http://httpd.apache.org/docs/2.4/howto/cgi.html>

## Valoración de CGI

---

- Ventajas
  - Independiente del lenguaje
  - Interfaz sencilla: no hace falta utilizar una librería o API específicos
    - Basta con utilizar entrada/salida estándar y variables de entorno
- Desventajas
  - Por cada petición HTTP se crea un nuevo proceso en el servidor
    - Ineficiente
      - Recursos requeridos para crear un nuevo proceso
      - Además un nuevo proceso implica establecer una nueva conexión a la base de datos
    - Se han considerado alternativas como FastCGI
  - Sobrecarga de la interpretación del script
    - El código interpretado normalmente consume más tiempo que el compilado
    - Pero se puede invocar ejecutables directamente
  - Las aplicaciones CGI son dependientes de la plataforma



## Alternativas a CGI para contenido dinámico

---

- Uso de plantillas (templates)
  - Páginas SSI (Server-side include), Adobe ColdFusion
- Aplicaciones J2EE
  - Servlets Java
- Código de scripts embebido en las páginas
  - Hypertext Preprocessor (PHP)
  - Java Server Pages (JSP)
  - Active Server Pages (ASP)
- Todos estos métodos plantean una cuestión: ¿Quién es el dueño (y puede modificar) una página? ¿Los desarrolladores o los diseñadores?
  - Algunos frameworks, como Struts ,pretenden tratar este tema separando contenido de presentación

## Alternativas a CGI: SSI

---

- **Server-side includes (SSI)**
  - Técnica más antigua de página activa o plantilla
  - Normalmente las páginas con SSI tienen la extensión **.shtml**
  - Incluye instrucciones como comentarios HTML:  
`<!--#comando arg1="valor1" arg2="valor2"...-->`
  - Estos comandos son ejecutados por el servidor al cargar la página
    - Antes incluso de ejecutar el código de scripts embebidos en el HTML
- Usos:
  - Mostrar información del sistema:
    - La hora: `<!--#echo var="DATE_LOCAL" -->`
    - El último cambio de la página principal: `<!--#flastmod virtual="/index.html"-->`
    - Su dirección IP: `<!--#echo var="REMOTE_ADDR" -->`
  - Incluir ficheros en el HTML:  
`<!--#include file="externo.html"-->`
  - Ejecutar CGIs:  
`<!--#exec cgi="/cgi-local/unScript.pl"-->`
- Las capacidades de SSI son limitadas y su uso está en declive

## Alternativas a CGI: Java Servlets

---

- **Java Servlets**
- El mismo código se ejecuta igual en todas partes
  - Solo requiere que el servidor tenga una máquina virtual Java
- El código se ejecuta en el propio servidor web en vez de como un proceso aparte
- Los servlets pueden acceder a todas las características de Java (seguridad, conectividad con bases de datos, etc.)
- Permite estructurar mejor las aplicaciones
  - Arquitectura software, más modular
  - Aplicaciones más complejas

## Alternativas a CGI: Scripts embebidos en el HTML

---

- **JSP**
  - Código Java embebido en la página HTML
    - `<% código Java %>`
    - Un preprocesador convierte las JSPs en servlets
      - Requiere un servidor que soporte servlets
- **ASP**
  - Propuesta de Microsoft, funciona en el Internet Information Server (IIS)
  - Código VBScript o JavaScript embebido en la página HTML
    - `<% código VBScript o JavaScript %>`
- **PHP**
  - Libre, mantenido por The PHP Group
  - Código embebido en la página HTML
    - `<?php código PHP ?>`

## Bibliografía

---

- <http://www.cgi101.com/book/>
- <http://www.ffnn.nl/pages/articles/linux/cgi-scripting-tips-for-bash-or-sh.php>
- <http://www.yolinux.com/TUTORIALS/BashShellCgi.html>

*Colaborar para completar la bibliografía en el campus virtual*