

Introducción a la programación con SCRATCH

Lección 5: Variables

En este tema se introducen las variables y se usan para dar un tamaño de cuadrado.

Instrucciones nuevas:

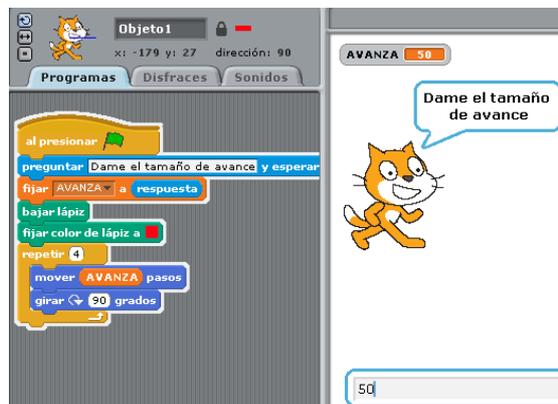
- Sensores/Preguntar **preguntar** Dame el tamaño de avance y esperar :
El gato pregunta por un valor (tamaño del cuadrado).
- Crea una variable en Variables/Nueva Variable. Llámala “AVANZA”



- Variable/fijar **fijar** AVANZA a **respuesta** : Deja el valor preguntado en la variable “Avanza”
- Operaciones **+** : Permite sumar, multiplicar, restar o dividir.

Ejercicio 1: Pregunta un valor que sea el tamaño de un cuadrado

Escribe un programa que pregunte por un tamaño y dibuje un cuadrado de dicho tamaño:

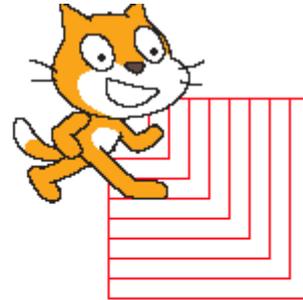


Ejercicio 2: 10 cuadrados de distinto tamaño

Debes pintar 10 cuadrados, el primero de tamaño 10, el segundo de tamaño 20 ...
Debes usar una variable "AVANZA" que inicialmente valga 10, y

Repetir 10 veces:

- **Pintar un cuadrado de tamaño "AVANZA"**
- **Sumarle 10 a la variable "AVANZA"**



Ejercicio 3: 10 cuadrados de distinto tamaño

Pinta 10 triángulos, avanzando 10, 20,

Pinta 10 círculos, avanzando 1, 2,

Ejercicio 4: Repite todo 4 veces girando

Repite los ejercicios dos y tres 4 veces girando 90 grados

Soluciones

Figura:	10 veces Aumentando tamaño	4 veces girando 90 grados