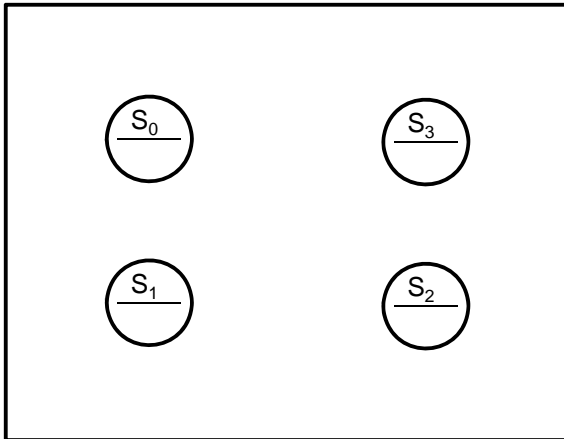




Este cuaderno **debe traerse relleno el día de realización de la práctica** y debe presentarse al profesor al principio de la sesión. Ningún estudiante podrá montar la práctica si el cuaderno está incompleto o incorrecto.

## FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES CUADERNO DE LA PRÁCTICA 3

### Diagrama de estados



Estado	Significado
S <sub>0</sub>	estado inicial
S <sub>1</sub>	ha llegado el subpatrón (0)
S <sub>2</sub>	ha llegado el subpatrón (01)
S <sub>3</sub>	ha llegado el patrón (010)

### Tabla de verdad de la función de transición de estados

s <sub>1</sub>	s <sub>0</sub>	x	s <sub>1</sub> '	s <sub>0</sub> '
0	0	0		
0	0	1		
0	1	0		
0	1	1		
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		

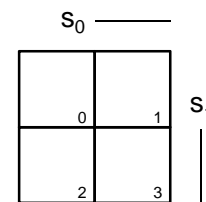
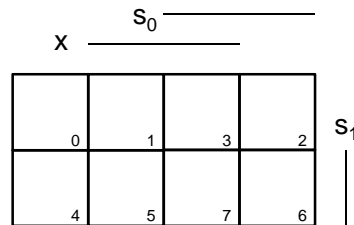
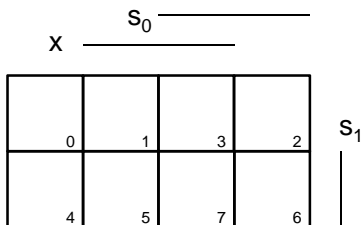
### Tabla verdad de la función de salida

s <sub>1</sub>	s <sub>0</sub>	z
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

### Codificación de estados

Estado	s <sub>1</sub>	s <sub>0</sub>
S <sub>0</sub>		
S <sub>1</sub>		
S <sub>2</sub>		
S <sub>3</sub>		

### Mapas de Karnaugh

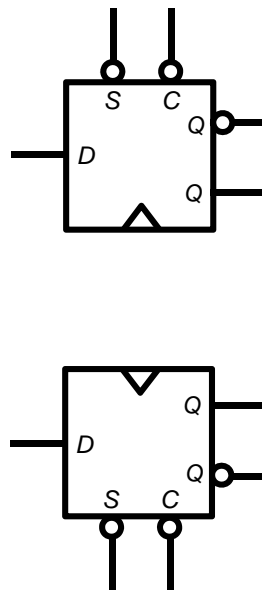


s<sub>1</sub>' =

s<sub>0</sub>' =

z =

## Diseño



*Indíquese para cada elemento y puerto el número de chip y pin correspondiente*