

Ejercicio 1 (3 puntos) Sea un computador con un procesador ARMv4. EL procesador cuenta con una memoria cache de emplazamiento directo de 512 bytes con bloques de 64 bytes, unificada para datos e instrucciones (se almacenan en la misma cache los bloques de instrucciones accedidos en la etapa FETCH y los bloques de datos accedidos en la ejecución de las instrucciones Idr y str).
a) ( 0.5 puntos) En dicho sistema se quiere ejecutar el siguiente programa. Explique razonadamente lo que hace el código (debe darse un pseudo-código tipo C/C++ equivalente).

```
.equ N, 32
.data
A: .word N valores enteros separados
por comas
B: .word N valores enteros separados
por comas
```

.bss
C: .space $\boldsymbol{N}^{*} \mathbf{4}$
.text
start: $\quad \operatorname{ldr} \mathrm{rO},=\mathrm{A}$
Idr r1, =B
Idr r2, =C
mov r4, \#N
L1: Idr r5, [r0]
Idr r6, [r1]
add r5, r5, r6
mov r5, r5, Isl \#2
str r5, [r2]
add r0, r0, \#4
add r1, r1, \#4
add r2, r2, \#4
sub r4, \#1
cmp r4, \#0
b) ( 0.25 puntos) Con direcciones de 32 bits, indicar el formato de la dirección para MP y para la MC.
c) ( 0.5 puntos) El programa se enlaza ubicando la sección .data a partir de la dirección $0 \times 0 \mathrm{C} 000000$, con la sección .bss colocada justo después de la sección .data y la sección .text a continuación de la sección .bss. Obtenga los rangos de direcciones que ocupan el array A, el array B, el array C y las instrucciones, indicando para cada rango el/los bloques de memoria correspondientes, y el marco de bloque (bloque de cache) y la etiqueta asociados.
d) (1 punto) Determine el número de aciertos y fallos de cache que se producirían al ejecutar el código anterior, hasta la primera vez que se ejecuta la instrucción que está en la etiqueta end.
e) ( 0.75 puntos) Suponga que el programador cambia el valor $N$ por 16. Obtenga de nuevo los bloques de memoria en que se ubicarían los datos y las instrucciones. Explique
razonadamente cómo afectaría este cambio a los fallos de cache y a la tasa de fallos (cociente entre fallos y accesos totales)

Ejercicio 2 (2.5 puntos) Se desea añadir al procesador multiciclo la instrucción BEQAL Rs, Rt, Offset con código de operación 000001, cuyo comportamiento es:

Si $\mathrm{Rs}=\mathrm{Rt}$

$$
\begin{aligned}
& \text { R31 <- PC + 4; } \\
& \text { PC <- PC + } 4+4 \text { Offset; }
\end{aligned}
$$

Si no

$$
P C<-P C+4
$$

Se pide:
a) (1 punto) Indica todos los cambios que tendrían que realizarse a la ruta de datos para poder ejecutar esta instrucción.
b) ( 0.75 punto) Describir los cambios necesarios en el diagrama de transición de estados del controlador para poder ejecutar correctamente esta instrucción.
c) ( 0.75 punto) Indicar los cambios necesarios en las tablas de verdad del controlador.

Ejercicio 3 (3 puntos) Un vector V de N números naturales es noeliano si es una secuencia monótona creciente y sus elementos suman en total 45 . Por ejemplo: 0-1-2-3-4-5-6-7-8-9 es noeliano porque $0 \leq 1 \leq 2 \leq 3 \leq 4 \leq 5 \leq 6 \leq 7 \leq 8 \leq 9$ y $1+2+3+4+5+6+7+8+9=45$. También: 3-5-5-7-1015 es noeliano, ya que $3 \leq 5 \leq 5 \leq 7 \leq 10 \leq 15$ y $3+5+5+7+10+15=45$. Se pide:
a) (1.5 puntos) Escribir una subrutina en ensamblador de ARM Sum45(A, N) que reciba la dirección de comienzo de un vector A como primer parámetro, el número N de elementos del vector como segundo parámetro y devuelva 1 si su suma es 45 y 0 en otro caso. La subrutina debe programarse de acuerdo con el estándar de llamadas a subrutinas que hemos estudiado en clase.
b) (1.5 puntos) Escribir un programa ARM que, utilizando la subrutina anterior, determine si un vector de entrada es noeliano o no.

Ejercicio 4 (1.5 puntos) Un mismo programa se ejecuta en dos computadores A y B que tienen frecuencias de reloj de 1 GHz y 1.5 GHz , respectivamente. Para ejecutar el programa en $A$ es necesario ejecutar un cierto número de instrucciones repartidas de la siguiente manera:

|  | Aritmética | Load | Store | Salto <br> tomado | Salto no <br> tomado |
| :--- | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| Frecuencia | $50 \%$ | $25 \%$ | $10 \%$ | $10 \%$ | $5 \%$ |
| Ciclos | 4 | 5 | 4 | 4 | 3 |

a) ( 0.5 puntos) Calcula el CPI del programa en el computador A .
b) (1 punto) En el computador B el número de instrucciones ejecutadas es el $60 \%$ de las ejecutadas en A y el tiempo de ejecución es la mitad que en A. ¿Cuál es el CPI obtenido en la ejecución del programa en el computador B?



