

A stylized, colorful illustration of a landscape. The foreground features rolling green hills with dark brown soil. On the left, there is a green tree, a purple flower, and a small orange bush. A red bird is flying in the sky above the tree. The background consists of layered, wavy blue and white bands, suggesting a sky or water. The overall style is flat and modern.

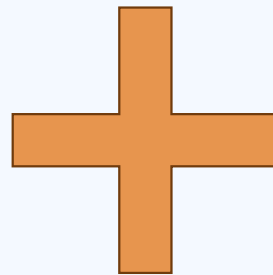
Bases de datos

PL-SQL

PL-SQL

Estructurado

- Variables
- Sentencias:
 - Composición
 - Condicionales
 - Bucles
- Procedimientos/funciones



SQL

- DML:
 - SELECT
 - INSERT
 - UPDATE
 - DELETE
- Cursores
- Transacciones:
 - COMMIT
 - ROLLBACK
 - SAVEPOINT

Restricciones de integridad

- Dominio: tipo del atributo impide meter datos
 - Dominios: **CREATE DOMAIN** NombreDominio tipoDominio. (**DROP, ALTER**)
 - CHECK: **CONSTRAINT CK_nombreRestricción CHECK** condiciónBooleana;
 - Unicidad: **UNIQUE** admite nulos, **PRIMARY KEY** no admite nulos
 - Nulos: Por defecto se admiten, **NOT NULL** para no admitirlos
- Integridad referencial: impide meter datos que no existan
 - **FOREIGN KEY / REFERENCE**
en Oracle se puede **ON DELETE CASCADE, ON DELETE SET NULL**
- Disparadores/Triggers: resto de acciones

Disparadores: Sintaxis

Si se omite OR REPLACE y el trigger existe dará error

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER nombreDisparador  
{BEFORE | AFTER}  
{INSERT | DELETE | UPDATE [OF columnas]} ON <nombreTabla>
```

EVENTO

```
[FOR EACH ROW | STATEMENT]  
[WHEN condición]
```

CONDICIÓN

```
[DECLARE  
  Variables]  
BEGIN  
  -- Cuerpo del trigger  
END;  
/
```

ACCIÓN

Disparadores. Orden de ejecución

1. Se ejecuta, si existe, el disparador de tipo BEFORE con nivel de sentencia
2. Para cada fila a la que afecte la sentencia SQL:
 - i. Se ejecuta, si existe, el disparador de tipo BEFORE con nivel de fila
 - ii. Se ejecuta la sentencia SQL
 - iii. Se ejecuta, si existe, el disparador de tipo AFTER con nivel de fila
3. Se ejecuta, si existe, el disparador de tipo AFTER con nivel de sentencia

Disparadores. Funciones del cuerpo del disparador

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER Ejemplo  
BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE ON tabla  
BEGIN  
  acciones comunes antes  
  IF DELETING THEN  
    Acciones asociadas al borrado  
  ELSIF INSERTING THEN  
    Acciones asociadas a la inserción  
  ELSIF UPDATING('COL1')  
    Acciones asociadas a la modificación  
  ELSIF UPDATING('COL2')  
    Acciones asociadas a la modificación  
  END IF;  
  acciones comunes después  
END Ejemplo;
```

Instrucción condicional: If

IF condicion THEN sentencias

ELSIF condicion THEN sentencias

ELSE sentencias

END IF;

Instrucción condicional: If

IF condicion THEN sentencias

ELSIF condicion THEN sentencias

ELSE sentencias

END IF;

SELECT... INTO...

SELECT *columna1, ..., columnaN*

INTO *variable1, ..., variableN o variableRegistro*

FROM *<tablas/Vistas>*

WHERE

<Predicados>;

- *NO_DATA_FOUND. Se lanza si la consulta devuelve un resultado vacío.*
- *TOO_MANY_ROWS. Se lanza si la consulta devuelve más de una fila.*

CURSORES

CURSOR cmotos (cilindrada INTEGER DEFAULT 125) IS

SELECT marca, modelo

FROM motos

WHERE cc >= cilindrada;

CURSORES: Bucles Loop

OPEN cmotos;

LOOP

 FETCH cmotos INTO xmarca, xmodelo;

 EXIT WHEN cmotos%NOTFOUND;

 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(xmarca || ' ' || xmodelo);

END LOOP;

CLOSE cmotos;

CURSORES: Bucles While

OPEN cmotos;

FETCH cmotos INTO xmarca, xmodelo;

WHILE cmotos%FOUND LOOP

 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(xmarca || ' ' || xmodelo);

 FETCH cmotos INTO xmarca, xmodelo;

END LOOP;

CLOSE cmotos;

CURSORES: Bucles For

```
FOR moto IN cmotos LOOP
```

```
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(moto.marca || ' ' || moto.modelo);
```

```
END LOOP;
```

-- No hace falta ni abrir ni cerrar el cursor.

CURSORES: Variables

- `%FOUND`. Desde que el cursor es abierto hasta que se obtiene la primera fila el valor de `%FOUND` es `NULL`. Tras obtener una fila `%FOUND` devuelve `TRUE` si realmente se ha podido obtener una fila `FALSE` en otro caso.
- `%ISOPEN`. Devuelve `TRUE` si el cursor se ha abierto y `FALSE` en otro caso.
- `%NOTFOUND`. Es el opuesto de `%FOUND`.
- `%ROWCOUNT`. Antes de que se obtenga alguna fila `%ROWCOUNT` devuelve el valor `0`, después de que se haya obtenido alguna fila devuelve el número de filas que se han obtenido hasta el momento (es decir el número de `FETCH` exitosas hasta el momento).

Procedimientos

```
CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE <nombre> [(<parámetro1>, ...  
<parámetroN>)] IS
```

```
    [<declaraciones de variables, constantes, ..>]
```

```
BEGIN
```

```
    sentencias;
```

```
[EXCEPTION
```

```
    manejadores de excepciones;]
```

```
END [<nombre>];
```

Funciones

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION <nombre> [(<parámetro1>, ...  
<parámetroN>)] RETURN <tipo> IS
```

```
    [<declaraciones de variables, constantes, ..>]
```

```
BEGIN
```

```
    sentencias;
```

```
    RETURN v; -- La función devuelve el valor de la variable v.
```

```
[EXCEPTION
```

```
    manejadores de excepciones;]
```

```
END [<nombre>];
```

Excepciones

```
RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'Usted no debería borrar  
filas');
```