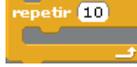


Introducción a la programación con SCRATCH

Lección 2: Bucles "repetir" anidados

Se pretende hacer programas donde se ponga un "repetir"  dentro de otro:

Programa 1: Pinta 4 Cuadrados, como los papás ;-)

Primero recuerda el programa que pinta un cuadrado.



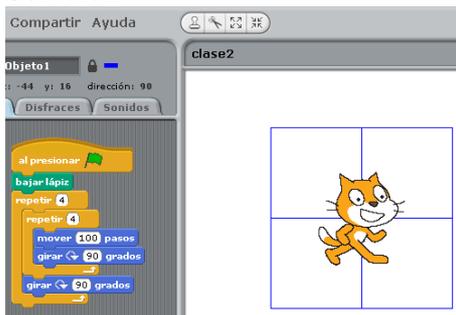
Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 4 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 90 grados**

Nota 4×90 grados = 360 grados (una vuelta entera)

Solución:



Programa 2: Pinta 8 Cuadrados

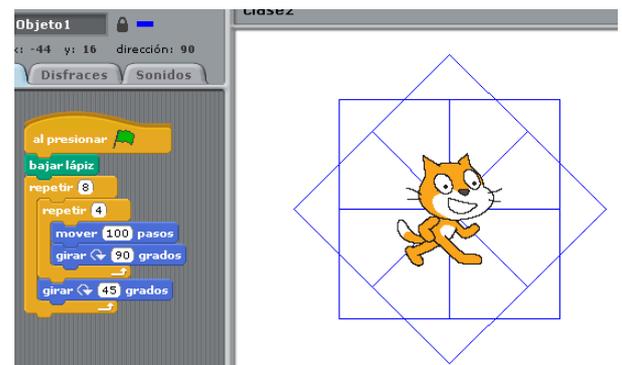
Borra los dibujos pulsando Lápiz/Borrar .

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 8 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 45 grados**

Nota 8×45 grados = 360 grados (una vuelta entera)



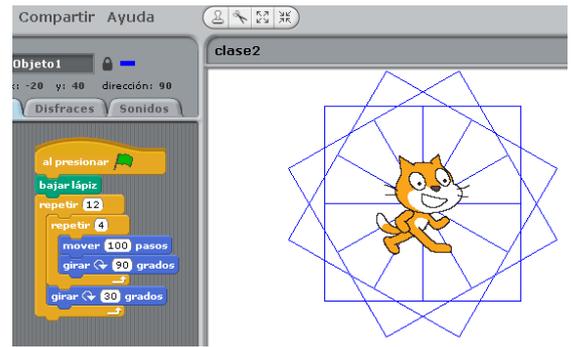
Programa 3: Pinta 12 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 12 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 30 grados**

Nota $12 \times 30 \text{ grados} = 360 \text{ grados}$ (una vuelta entera)



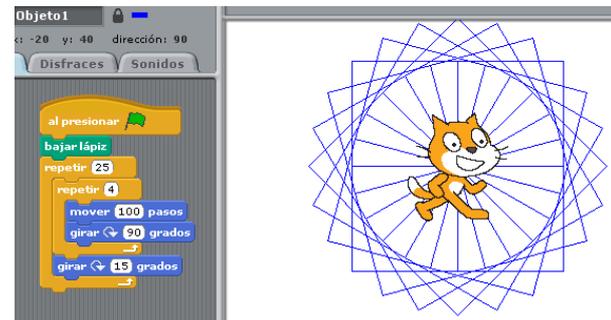
Programa 4: Pinta 24 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 24 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 15 grados**

Nota $24 \times 15 \text{ grados} = 360 \text{ grados}$ (una vuelta entera)



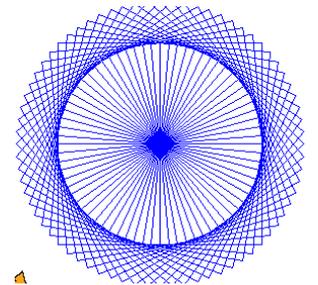
Programa 5: Pinta 72 Cuadrados

Modifica el programa anterior, ahora:

Repetir 72 veces:

- **Pintar un cuadrado**
- **Girar 5 grados**

Nota $72 \times 5 \text{ grados} = 360 \text{ grados}$ (una vuelta entera)



Ejercicios:

- Repetir los 5 programas, pero esta vez pintando un **TRIÁNGULO**
- Repetir los 5 programas, pero esta vez pintando un **CÍRCULO**

Resumen:

Figura:	4 veces 90°	8 veces 45°	12 veces 30°	24 veces 15°	72 veces 5°