

## Excepciones

- Su gestión permite la detección y corrección de errores en ejecución
  - Simplifican los programas ya que se diferencia el código normal del código de tratamiento de errores
  - Se crean programas mas robustos ya que en muchos casos si no se trata la excepción el programa no compila
  - Sólo se deben usar cuando no se puede resolver la situación anómala directamente en ese contexto
    - Se tiene que seguir haciendo el control de errores habitual

ava Excepcion

## Dos tipos de situaciones excepcionales

- Excepciones
- Situaciones más o menos habituales que impiden completar la ejecución correcta del código
- Generalmente el programador debe proporcionar el código que las trate o gestione
- Ejemplos
  - Error en el código o en los datos
  - Uso inadecuado de un métod

no se salen de los límites.

Ejemplo, la excepción ArrayIndexOutOfBoundsException no debería lanzarse nunca si los índices de acceso a un vector

Java Excepcion

## Dos tipos de situaciones excepcionales

- Errores
  - Representan situaciones de error normalmente no recuperables
  - El programador normalmente no tiene que proporcionar un tratamiento para ellas
  - Ejemplos
    - No se puede localizar y cargar una clase, Se agota la memoria

Java Excepciones

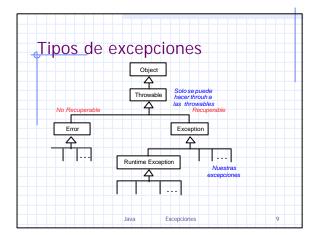
## Tipos de excepciones

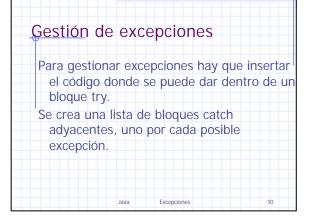
- ◆Predefinidas en el sistema
  - Se lanzan automáticamente cuando se realiza alguna operación no valida
    - acceso a un objeto que no existe,
    - acceso a una posición de un array que no existe,
  - división por cero
- Generadas por el programador
  - El programa explícitamente genera una excepción al detectar una situación de error que no se puede resolver en ese contexto
  - Útil en situaciones de prueba y depuración

ava Evce

```
Ejemplo
public class HolaMundo {
  public static void main (String args[]){
  int i = 0;
  String vectorS [] = {
  "Hola mundol",
  "Hola mundo 2",
  "Hola mundo 3" };
  while (i < 4 ) {
   System.out.println(vectorS[i]);
   i++; }
  }
}</pre>
```

```
Ejemplo
c:\...\>java HolaMundo
HolaMundo 1
HolaMundo 2
HolaMundo 3
java,lang.ArrayIndexOutBoundsException: 3
at HolaMundo.main(HolaMundo.java:12)
```





```
destión de excepciones

◆ Sintaxis

try {

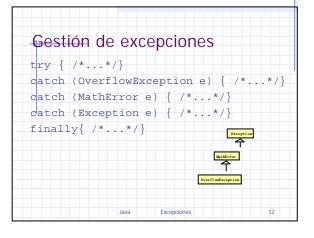
// bloque de código donde puede producirse una excepción
}catch( TipoExcepción1 e ) {

// gestor de excepciones para TipoExcepción de tipo TipoExcepción
}catch( TipoExcepcion2 e ) {

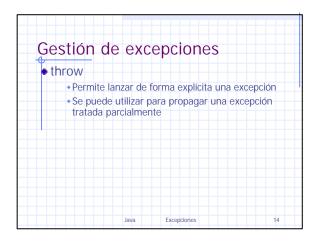
// gestor de excepciones para TipoExcepción2
throw(e): // se puede volver a lanzar la excepción propagar
} finally {

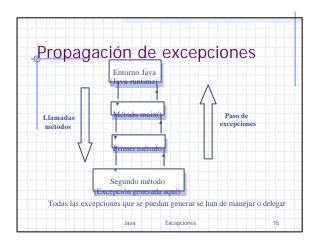
// bloque de código que se ejecuta siempre, haya o no excepción
}

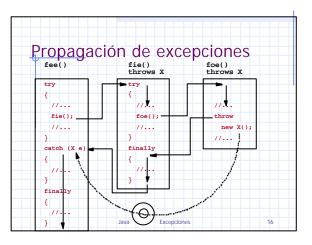
Java Excepciones 11
```

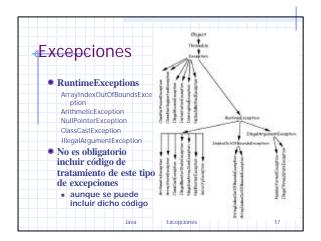


# Gestión de excepciones \*finally • Es el bloque de código que se ejecuta siempre, haya o no excepción try { inicioProceso (); gestionProceso(); } finally { finProceso (); } • La única situación en la que la sentencia finally no se ejecuta es si se llama al método System.exit (), que termina la ejecución del programa.









```
public class PruebaExcepciones {

public static void main(String args[]) {

int valor=5, cero=0;

int[] array = {1, 2, 3};

try {

valor = valor/cero; //división por cero

array[4]= 5; //acceso a una posición no disponible

}

catch ( ArithmeticException e ) {

System.out.println( "Division por cero" );

}

catch ( Exception e ) {

System.out.println( "Se ha producido un error" );

}

}

Java Excepciones 18
```

## Propagación de excepciones public class PruebaExcepcion { public static void main(String args[]) { int valor=5, cero=0; int[] array = {1, 2, 3}; try { valor = valor/cero; //división por cero array[4]= 5; //acceso a una posición no disponible }catch( ArithmeticException e ) { System.out.println( "Division por cero" ); throw e; } catch( Exception e ) { System.out.println( "Se ha producido un error" ); } } catch( Exception e) { System.out.println(e.getMessage()); } }

## Indica que el código producirá una excepción, que no se tratará dentro de él y se pasará al método superior, utilizando la cláusula throws. public void ejemploExcep () throws IOException A continuación de la palabra reservada throws aparece una lista de todas las excepciones que se pueden dar dentro del método y no serán gestionadas.

### Gestión incompleta de excepciones

TipoDevuelto nombreMetodo(argumentos) throws listaExcepciones { /\* cuerpo del método \*/ }

• Si un método no gestiona o captura todas las excepciones que puede generar (excepto del tipo *Error* o *RuntimeException*) debe especificarlo mediante *throws* 

TipoDevuelto nombreMetodo(argumentos) throws listaExcepciones { /\* cuerpo del método \*/ }

Excenciones 21

### Gestión incompleta de excepciones

```
Excepciones definidas por el
programador

• El programador puede definir sus
propias clases de excepciones

• Se define una clase que herede de
Throwable o más normalmente de
Excention

public class EdadFueraDeRangoException extends Exception
public EdadFueraDeRangoException (String texto) {
    super(texto);
```

Excepciones

# Excepciones definidas por el USUARIO public class FileInputStream extends InputStream{ public FileInputStream(String aFileName) throws IOException { if (...) { throw new IOException("No Such File"); } ... } ... }

```
Excepciones definidas por el
usuario

Gestiona la excepción, incluyendo en el
código los bloques try-catch-finally
Se considera que una excepción está tratada
incluso si el bloque catch está vacío.
Indica que el código producirá una excepción,
que no se tratará dentro de él y se pasará al
método superior, utilizando la cláusula
throws.
```

# Excepciones definidas por el usuario public void ejemploExcep () throws IOException A continuación de la palabra reservada throws aparece una lista de todas las excepciones que se pueden dar dentro del método y no serán gestionadas. | Java | Excepciones | 27

```
Ejemplo excepción definida por
el usuario

Public class Persona {
    int edad;
    int (edad;
    if ((ed < 0) || (ed > 130))
    throw new EdadFueraDeRangoException {
    if (ed < 0) || (ed > 130))
    throw new EdadFueraDeRangoException("Demasiado joven o demasiado viejo");
    edad = ed;

Ity {
    alguien.ponEdad(150);
    earch (EdadFueraDeRangoException e){
        Systemout.printlnt"se ha producido la excepción");
        e.printStackTrace();
        Systemout.printlnte.getMessage());

IdadFueraDeRangoException: Demasiado joven o demasiado viejo at Persona.ponEdad<Persona.java>
        at Persona.ma in<Persona.java>
        at Persona.ma in<Persona.java>
        at Persona.ma in<Persona.java>
```

```
public void connectMe (String serverName)
  throws ServerTimedOutException {
  int success;
  int portToConnect = 80;
  success = open (serverName,
  portToConnect);
  if (success == -1) {
    throw new
   ServerTimedOutException("Imposible conectarse", 80);
  }
}
```

```
Ejemplo

public void findServer(){
    ...
    try {
        connectMe(defaultServer);
    } catch (ServerTimedOutException e) {
        System.out.println ("Server timed out, trying alternate");
    try {
        connectMe(alternateServer);
    } catch (ServerTimedOutException el) {
        System.out.println("No server currently aviable");
    }
}....
```

