



FACULTAD DE INFORMÁTICA

Más sobre herencia

TALLER

Programación orientada a objetos — Unidad 7

Autor: Luis Hernández Yáñez

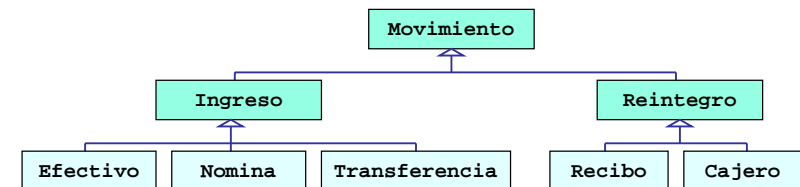
Una lista de **Publicaciones** (*resolución en grupo*)

En el taller anterior construimos una jerarquía de clases de publicaciones para la biblioteca. Ahora llega el momento de crear una clase **Lista** que contenga publicaciones (**Libros**, **Enciclopedias**, **Actas**, **Revistas** y **Articulos**).

Se puede partir de la clase **Lista** que se ha visto en la Unidad.

Otra jerarquía de clases y otra lista polimórfica (*resolución en grupo*)

Hace tiempo desarrollamos una clase **Cuenta** para una aplicación de cuentas bancarias. Las cuentas bancarias se gestionan por medio de movimientos en cuenta. Los movimientos pueden ser de distintos tipos: por un lado pueden ser ingresos en cuenta (incrementos en el saldo) o reintegros (disminuciones del saldo). Contemplaremos tres tipos de ingresos: ingreso en efectivo, abono de nómina y transferencia a favor del cliente. Y dos tipos de reintegros: pago de recibo domiciliado y retirada de dinero en cajero automático.



Para todos los **Movimientos** se deben mantener el concepto (**string**), la cantidad y el momento (**FechaHora**).

Y todos los movimientos se mostrarán con el siguiente formato:

DD/MM/AAAA HH:MM:SS *concepto* *cantidad* Eur

A continuación se muestra, en un ejemplo, el concepto que se debe mostrar, por defecto, para cada tipo de movimiento concreto:

29/11/2002 10:36:59	Ingreso en efectivo	125 Eur
30/11/2002 11:37:11	Transferencia a su favor	325.6 Eur
01/12/2002 07:07:46	Cajero automático	50 Eur
03/12/2002 18:51:20	Abono de nomina	1025.73 Eur
04/12/2002 22:38:01	Pago de recibo	120 Eur

El concepto se podrá cambiar a un valor distinto del por defecto.

Además, para todos los movimientos se podrá leer su cantidad y su momento (el concepto viene dado por el tipo concreto de movimiento).

De todos los **Movimientos** se deberá poder obtener el *apunte* que se debe realizar en la cuenta bancaria: el apunte será positivo para los ingresos (la cantidad) y negativo para los reintegros (la cantidad cambiada de signo).

Después de desarrollar las clases de la jerarquía, crea otra clase, **Lista**, para mantener listas de **Movimientos**.