



FACULTAD DE INFORMÁTICA

## Más sobre clases y objetos

### EJERCICIO EXTRA

Programación orientada a objetos — Unidad 2

Autor: Luis Hernández Yáñez

FdI  
UCM

### Ejercicio

Crea una clase Cuenta (bancaria) con atributos para el número de cuenta (un entero largo), el NIF del cliente (usa la clase de la unidad anterior), el saldo actual y el interés anual que se aplica a la cuenta (porcentaje). Define en la clase los siguientes métodos:

Constructor por defecto y constructor con DNI, saldo e interés.

Accedentes y mutadores.

Para el número de cuenta no habrá mutador.

**actualizarSaldo()**: actualizará el saldo de la cuenta aplicándole el interés diario (interés anual dividido entre 365 aplicado al saldo).

**ingresar(double)**: permitirá ingresar una cantidad en la cuenta.

**retirar(double)**: permitirá sacar una cantidad (si hay saldo).

Método que nos permita mostrar todos los datos de la cuenta.

El número de cuenta se asignará de forma correlativa a partir de 100001, asignando el siguiente número al último asignado.