



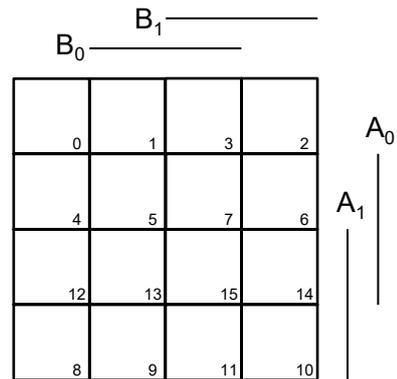
Este cuaderno **debe traerse relleno el día de realización de la práctica y debe presentarse al profesor al principio de la sesión.** Ningún estudiante podrá montar la práctica si el cuaderno está incompleto o incorrecto.

FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES CUADERNO DE LA PRÁCTICA 1

Tabla de verdad del comparador

A ₁	A ₀	B ₁	B ₀	Z
0	0	0	0	
0	0	0	1	
0	0	1	0	
0	0	1	1	
0	1	0	0	
0	1	0	1	
0	1	1	0	
0	1	1	1	
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	
1	0	1	1	
1	1	0	0	
1	1	0	1	
1	1	1	0	
1	1	1	1	

Mapa de Karnaugh



Z =

Diseño

Indíquese para cada elemento y puerto el número de chip y pin correspondiente