



Laboratorio 1:

Lógica combinacional

aritmética y acceso a dispositivos elementales de E/S

Diseño automático de sistemas

José Manuel Mendías Cuadros

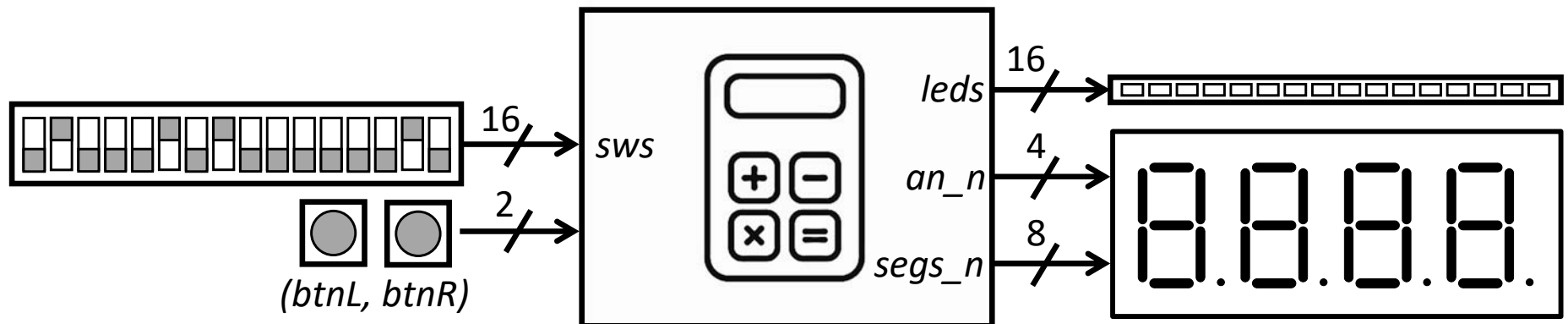
*Dpto. Arquitectura de Computadores y Automática
Universidad Complutense de Madrid*



Presentación



- Diseñar una **ALU combinacional de 8 bits** capaz de sumar, restar, multiplicar y calcular el opuesto.
- Leerá los operandos y visualizará los resultados del siguiente modo:
 - El **operando derecho** lo leerá de los **8 switches menos significativos**.
 - El **operando izquierdo** lo leerá de los **8 switches más significativos**.
 - El **código de operación** lo leerá de los **pulsadores (btnL, btnR)**:
 - "00" : Suma, "01" : Resta, "10" : Opuesto del operando derecho, "11" : Multiplicación.
 - El **resultado** lo visualizará en **binario en los 16 leds**.
 - Los **4 bits menos significativos del resultado** los visualizará en **hexadecimal en el display 7-segs derecho**.

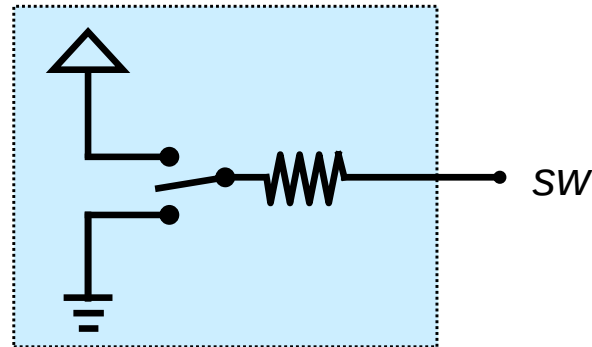


Entrada elemental

interruptores y pulsadores

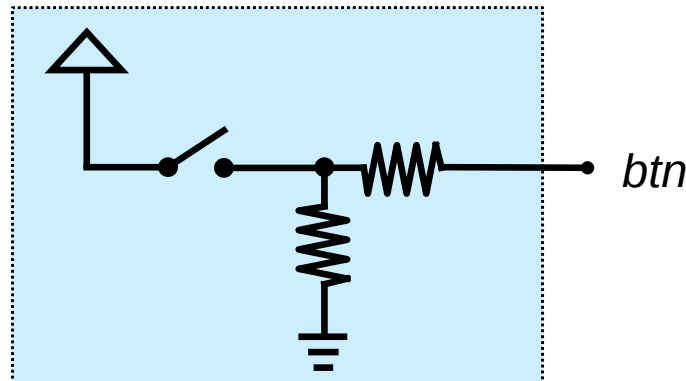


- La Basys 3 dispone de 16 interruptores.
 - Conectados a los pines de la FPGA a través de resistencias limitadoras.



- Además dispone de 5 pulsadores en configuración de lógica directa.
 - Con resistencias de pull-down y conectados a los pines de la FPGA a través de resistencias limitadoras.

lógica directa
(al pulsar, X=1)

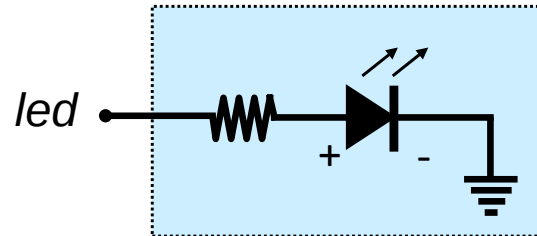




Salida elemental

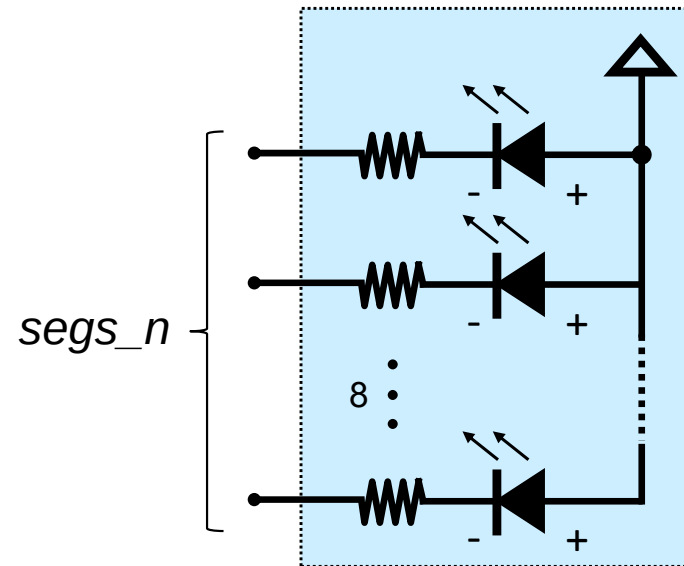
leds y displays 7 segmentos

- La Basys 3 dispone de 16 leds en configuración de **lógica directa**.
 - Conectados a los pines de la FPGA a través de **resistencias limitadoras** que aseguran los niveles de voltaje e intensidad requeridos para que el led se ilumine.

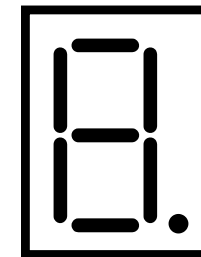


lógica directa
(se ilumina con $X=1$)

- Además dispone de 4 displays 7-segs en configuración de **ánodo común**.



lógica inversa
(se ilumina con $X=0$)



Salida elemental

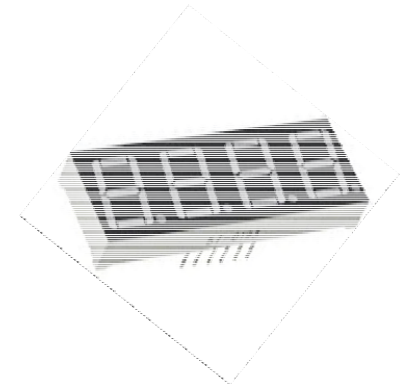
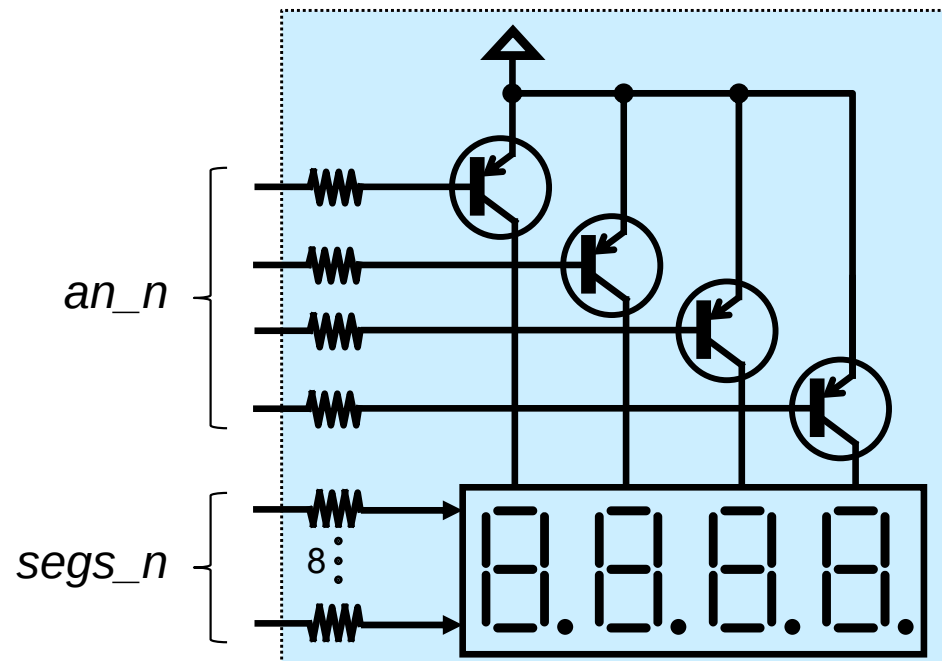
banco de displays 7 segmentos: organización



- Para **reducir el pineado** los 4 displays 7 segs se **agrupan en bancos**.
 - Todos los displays **comparten** las mismas **8 señales de datos**.
 - La **activación** de cada display se **controla individualmente** conectando su ánodo a Vcc a través de transistores bipolares pnp
 - Si **todos** los displays se **activan**, todos **mostrarán el mismo dígito**.
 - Si solo **un display se activa**, solo **él mostrará el dígito** enviado por las líneas de datos.

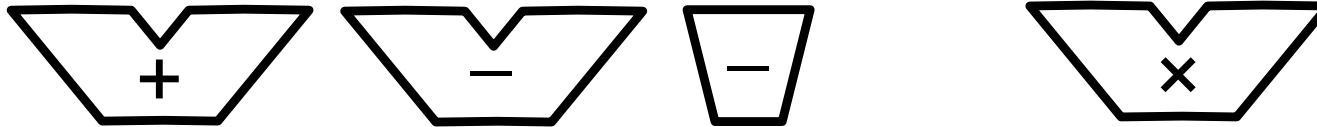
lógica inversa
(se selecciona con s=0)

lógica inversa
(se ilumina con x=0)



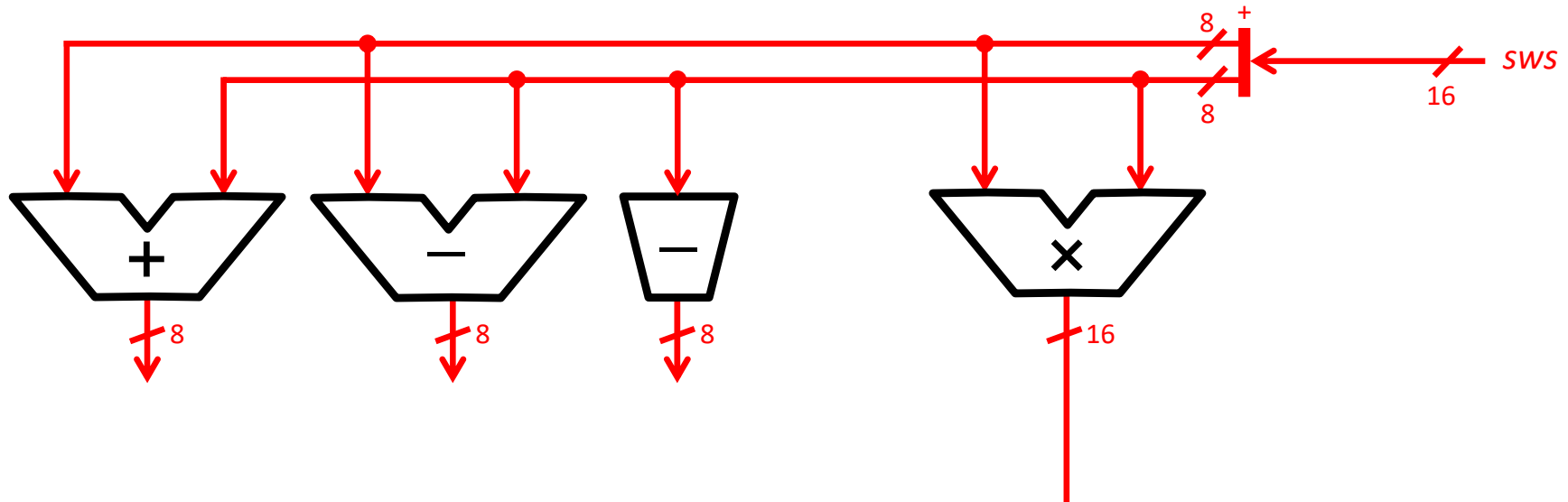
Diseño principal

esquema RTL



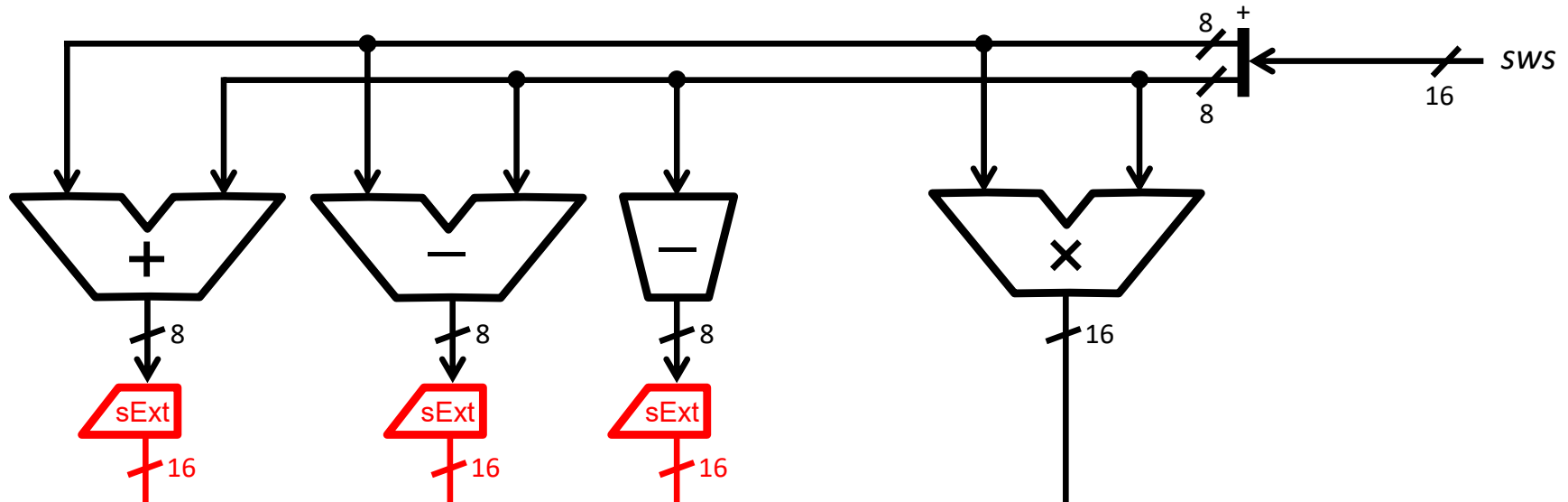
Diseño principal

esquema RTL



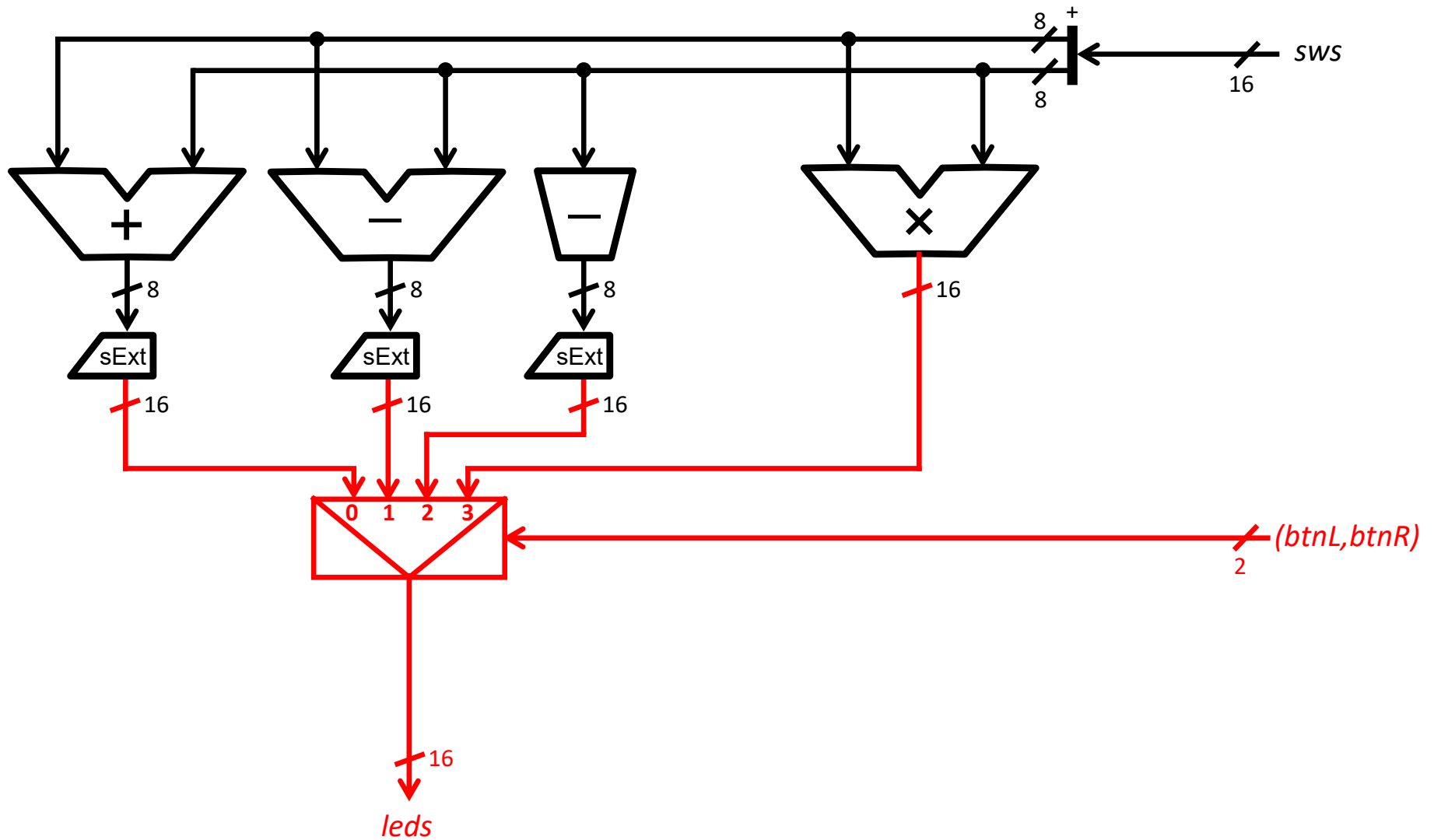
Diseño principal

esquema RTL



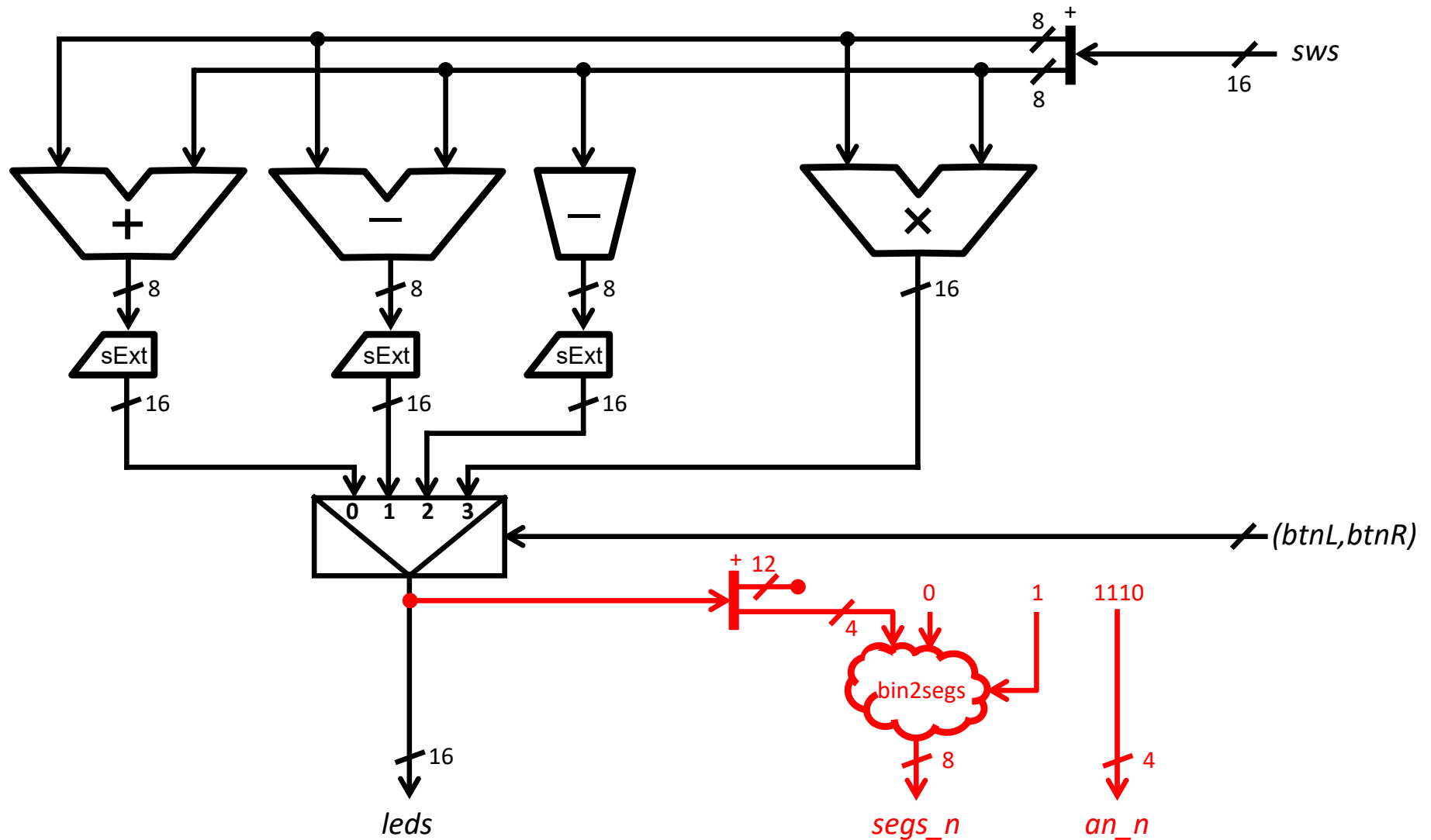
Diseño principal

esquema RTL



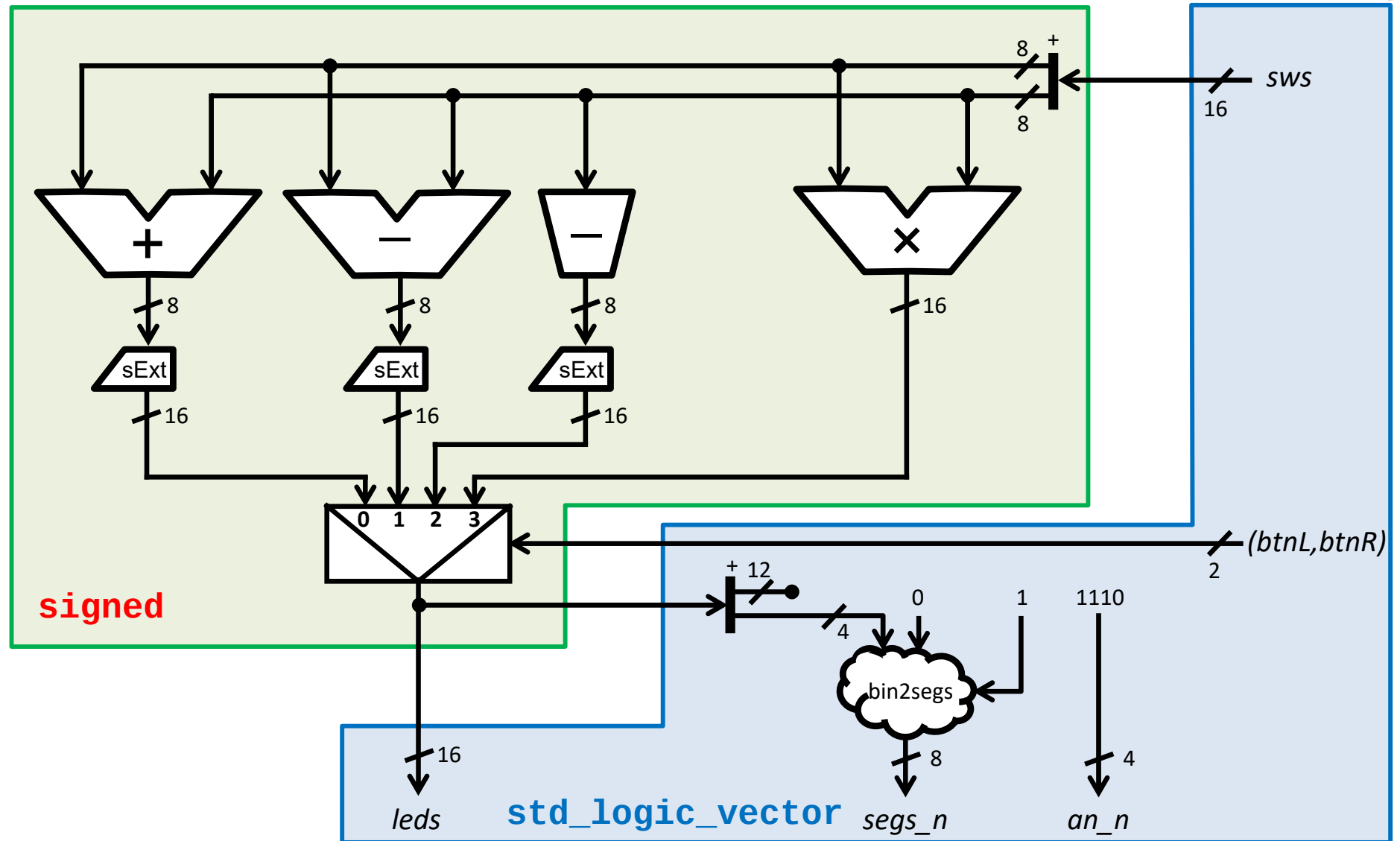
Diseño principal

esquema RTL



Diseño principal

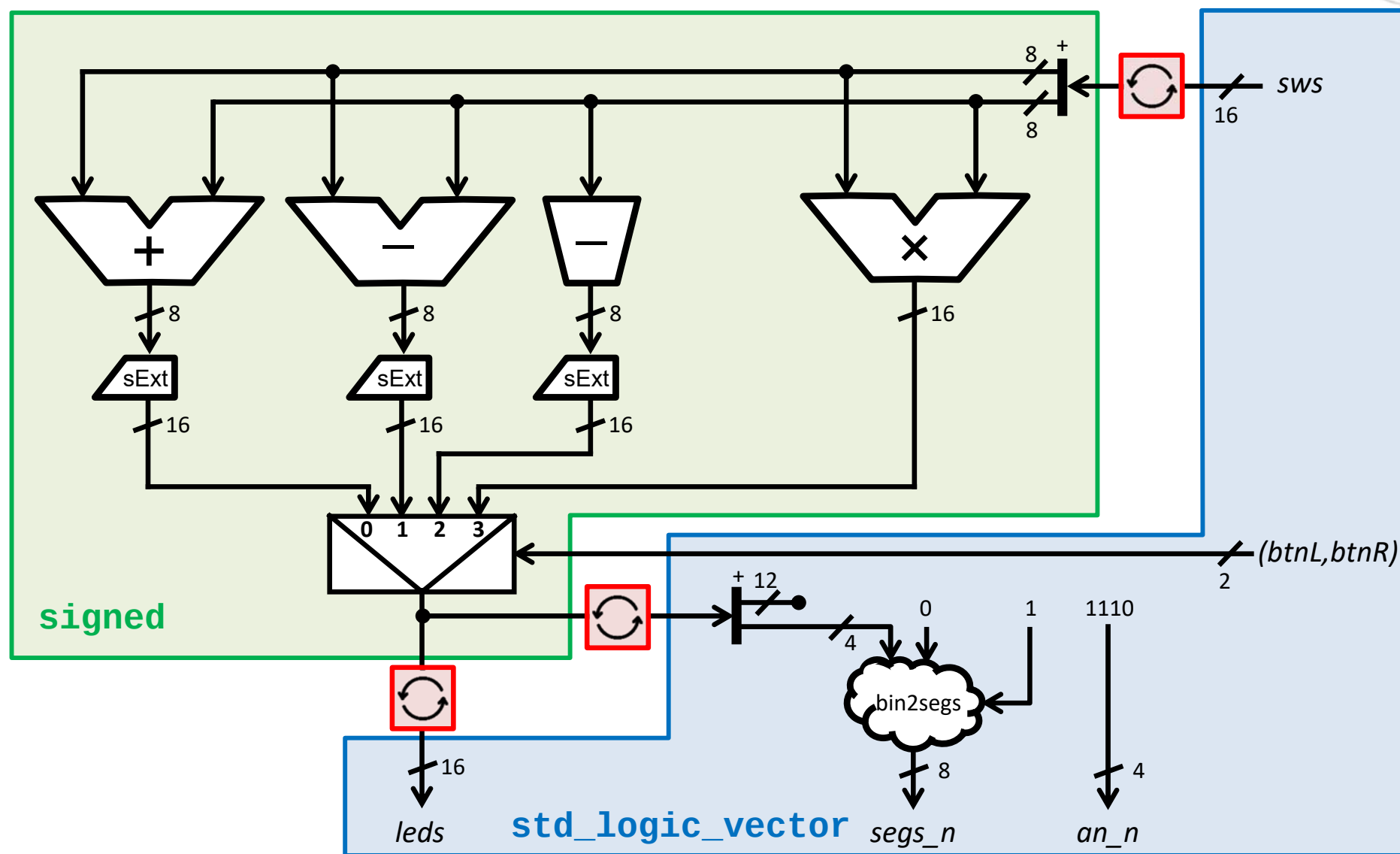
esquema RTL





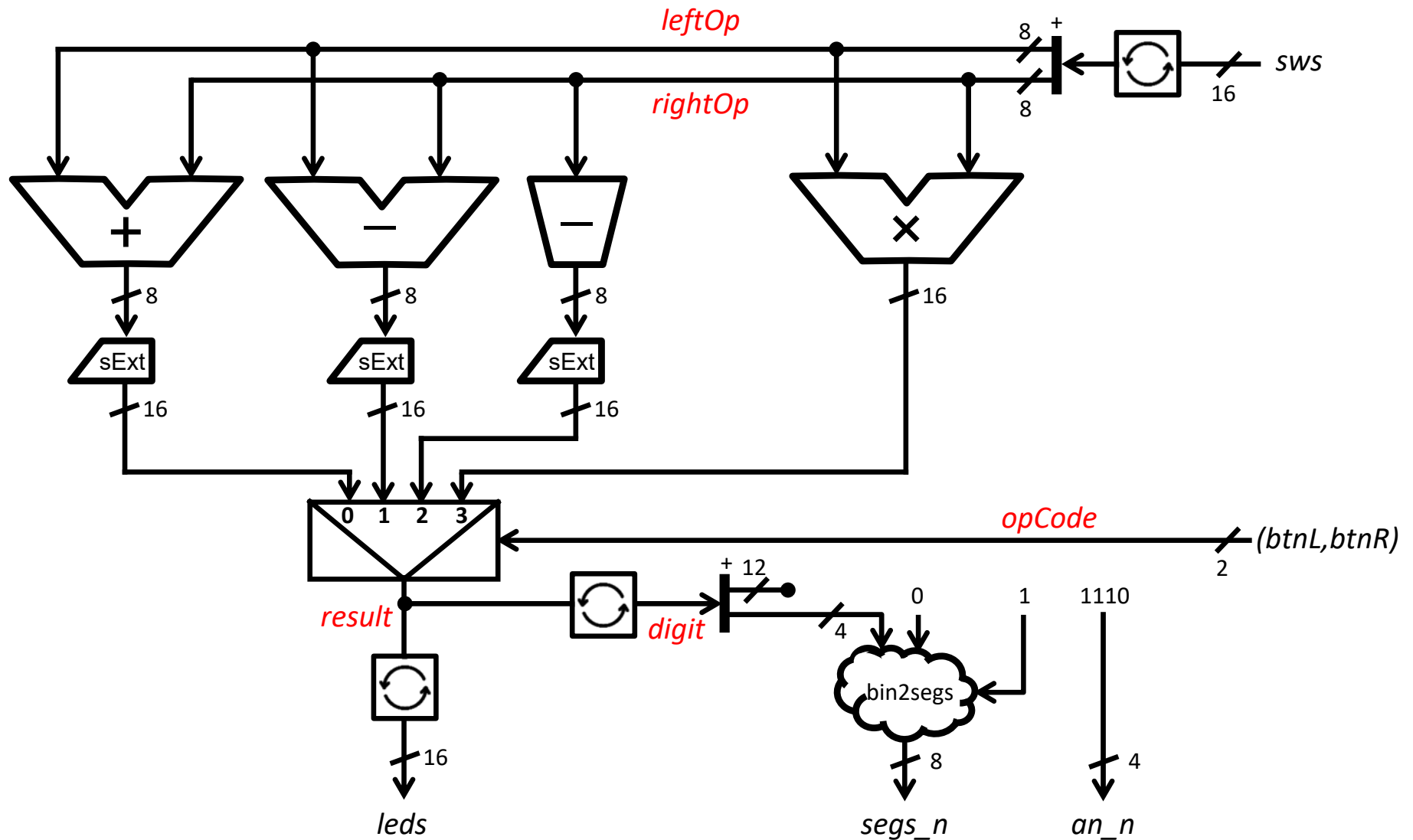
Diseño principal

esquema RTL



Diseño principal

esquema RTL



Módulo conversor 7-segmentos

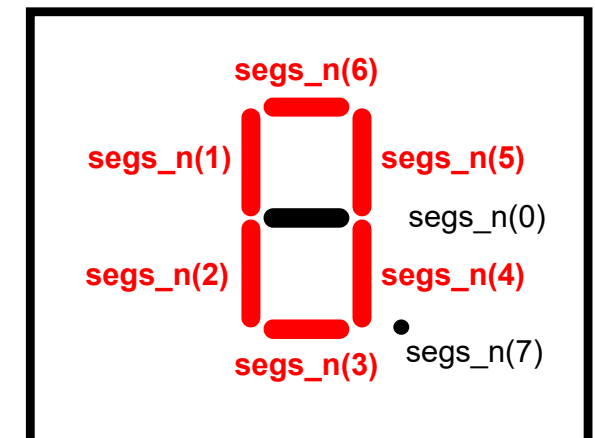
bin2segs.vhd



```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

entity bin2segs is
  port (
    -- host side
    en      : in std_logic;
    bin     : in std_logic_vector(3 downto 0);
    dp      : in std_logic;
    -- leds side
    segs_n  : out std_logic_vector(7 downto 0)
  );
end bin2segs;

architecture syn of bin2segs is
  signal segs : std_logic_vector(7 downto 0);
begin
  segs(7) <= ...;
  with bin select
    segs(6 downto 0) <=
      "0000001" when X"0", ..... visualiza el 0 en lógica inversa
      "....."  when X"1",
      ...
      "....."  when others;
  segs_n <= ... when ... else ...;
end syn;
```



Utilidades y componentes

common.vhd



```
library IEEE;
use IEEE.std_logic_1164.all;
```

```
package common is
```

```
    constant YES    : std_logic := '1';
    constant NO     : std_logic := '0';
    constant HI     : std_logic := '1';
    constant LO     : std_logic := '0';
    constant ONE    : std_logic := '1';
    constant ZERO   : std_logic := '0';
```

```
-- Calcula el logaritmo en base-2 de un numero.
function log2(v : in natural) return natural;
...
```

} declaración de funciones de utilidad

```
-- Convierte codigo binario a codigo 7-segmentos
```

```
component bin2segs
```

```
    port
```

```
    (
```

```
        -- host side
```

```
        en      : in std_logic;
```

```
        bin     : in std_logic_vector(3 downto 0);
```

```
        dp      : in std_logic;
```

```
        -- leds side
```

```
        segs_n  : out std_logic_vector(7 downto 0)
```

```
    );
```

```
end component;
```

```
-- capacitacion
```

```
-- codigo binario
```

```
-- punto
```

```
-- codigo 7-segmentos
```

} declaración de
componentes
reusables

```
end package common;
```

Utilidades y componentes

common.vhd



```
package body common is
```

```
function log2(v : in natural) return natural is
  variable n      : natural;
  variable logn   : natural;
begin
  n := 1;
  for i in 0 to 128 loop
    logn := i;
    exit when (n >= v);
    n := n * 2;
  end loop;
  return logn;
end function log2;
```

```
...
```

```
end package body common;
```

*funciones orientadas a trabajar
con argumentos constantes
en expresiones computables*

Diseño principal

lab1.vhd



```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

entity lab1 is
  port (
    sws      : in  std_logic_vector(15 downto 0);
    btnL     : in  std_logic;
    btnR     : in  std_logic;
    leds     : out std_logic_vector(15 downto 0);
    an_n     : out std_logic_vector(3  downto 0);
    segs_n   : out std_logic_vector(7  downto 0)
  );
end lab1;

library ieee;
use ieee.numeric_std.all;
use work.common.all; ..... permite usar las utilidades y las componentes

architecture syn of lab1 is

  signal opCode   : std_logic_vector(1 downto 0);
  signal leftOp   : signed(7 downto 0);
  signal rightOp  : signed(7 downto 0);
  signal result   : signed(15 downto 0);
  signal digit    : std_logic_vector(3 downto 0);

begin
  ...
end syn;
```

declaración de los tipos
de las señales internas

Diseño principal

lab1.vhd



begin

```
opCode  <= ...;  
leftOp  <= ...;  
rightOp <= ...;
```

} *adapta puertos de entrada a señales internas*

```
ALU:  
with opCode select  
  result <= ...;
```

} *núcleo operativo*

```
leds    <= ...;  
digit   <= ...;
```

} *adapta señales internas a puertos de salida*

```
an_n    <= ...;
```

```
converter : bin2segs  
port map ( en => ..., bin => ..., dp => ..., segs => ... );
```

usar siempre asociación por nombre

end syn;

Tareas



1. Crear la carpeta **DAS** y en ella las carpetas **source** y **projects**.
2. En la carpeta **DAS/source** crear las carpetas **common** y **lab1**.
3. Descargar de la Web los ficheros en:
 - o **common:** **common.vhd** y **bin2segs.vhd**
 - o **lab1:** **lab1.vhd** y **lab1.xdc**
4. Completar el código omitido en los ficheros:
 - o **bin2segs.vhd** y **lab1.vhd**
5. En la carpeta **DAS/projects** crear el proyecto **lab1**.
6. Incluir en el proyecto (sin copiarlos) los siguientes fuentes:
 - o **common.vhd**, **bin2segs.vhd**, **lab1.vhd** y **lab1.xdc**
7. Sintetizar, implementar y generar el fichero de configuración.
8. Conectar la placa y encenderla.
9. Volcar el fichero de configuración **lab1.bit**

Acerca de *Creative Commons*



■ Licencia CC (*Creative Commons*)

o Ofrece algunos derechos a terceras personas bajo ciertas condiciones. Este documento tiene establecidas las siguientes:



Reconocimiento (*Attribution*):

En cualquier explotación de la obra autorizada por la licencia hará falta reconocer la autoría.



No comercial (*Non commercial*):

La explotación de la obra queda limitada a usos no comerciales.



Compartir igual (*Share alike*):

La explotación autorizada incluye la creación de obras derivadas siempre que mantengan la misma licencia al ser divulgadas.

Más información: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>